

## Kapitel 08 Inzidenzgeometrie

Mittwoch, 12. Juni 2019 13:31

Viele Sätze der Geometrie sind unabhängig von den genauen Flächen (d.h. Längen) beteiligter Strecken oder Winkel.

Z.B.: Seitenhalbierenden eines Dreiecks schneiden sich in einem Punkt oder je zwei Geraden in der eukl. Ebene schneiden sich nicht oder in genau einem Punkt

→ betrachte Geometrie aus der Perspektive der Beschreibung von relativer Lage von „Punkten“ und „Geraden“.

Hierbei abstrahieren wir „Punkte“ und „Geraden“ zu abstrakten Objekten, die wir kontextfrei betrachten wollen.

### Def 8.1

Eine Relation zwischen zwei Mengen  $A, B$  ist eine Teilmenge  $I$  der Produktmenge  $A \times B$ . Wir sagen  $a$  ist inzident zu  $b$  (oder  $a$  ist in Relation zu  $b$ ) für  $a \in A, b \in B$ , wenn  $(a, b) \in I$ . Schreibe dann auch  $a Ib$ .

Ant.Hinw.: Eine Relation in diesem Sinne ist

Achtung: Eine Relation in diesem Sinne ist im Allgem. keine Äquivalenzrelation!

Bsp.  $A = \{ \text{Paris}, \text{Rom}, \text{München}, \text{Marseille}, \text{Lyon}, \text{Venedig}, \text{Berlin}, \text{Magdeburg}, \text{Hamburg} \}$

$$\mathcal{B} = \{ F, D, I \}$$

$$I = \{ (a, b) \mid a \in A, b \in \mathcal{B} \text{ und } a \text{ ist Stadt in } b \}$$

ist z.B. eine Relation.

### Def 8.2

Eine Inzidenzstruktur ist ein Tripel  $(P, G, I)$  von zwei Mengen  $P$ , genannt Punkte, und  $G$ , genannt Geraden, und einer Relation  $I$  zwischen  $P$  und  $G$ , d.h. einer Teilmenge  $I \subset P \times G$ .

Wir schreiben für  $(p, g) \in I$  auch  $p Ig$  und sagen  $p$  inzidiert mit  $g$  oder  $g$  ist mit  $p$  incident.

Wir sagen  $(P, G, I)$  ist eine endliche Inzidenzstruktur, wenn  $P$  und  $G$  endlich sind.

Notation 8.3 Sei  $(P, G, I)$  Inzidenzstruktur.

Für  $p \in P$  schreibe  $(P)$  für die Anzahl der  $g \in G$ , die mit  $p$  inzidieren.

Ebenso  $(g) = |\{p \in P \mid p \sqsubset g\}|$ , geb.

Satz 8.3

$(P, G, I)$  endliche Inzidenzstruktur mit

$P = \{P_1, \dots, P_n\}$ ,  $G = \{G_1, \dots, G_m\}$ .

Dann gilt:

$$(P_1) + (P_2) + \dots + (P_n) = |I| = (G_1) + \dots + (G_m).$$

Beweis:

Die Elemente in  $I$  lassen sich auf zwei Weisen zählen:

Die Anzahl der Paare  $(p, g) \in I \subset P \times G$  ist die Summe von  $(P_i)$  Inzidenzen für  $p_i$  bzw.  $(G_j)$  Inzidenzen für  $g_j$ .  $\square$

Dieser zwar recht elementare Satz ist dennoch hilfreich Strukturen zu untersuchen.

Viele tiefe Aussagen über Inzidenzstrukturen im Allgemeinen können wir nicht erwarten, da diese zu allgemein sind um viel Struktur zu besitzen.

Bsp. 8.4 (Bsp. zu Satz 8.3)

Binomialkoeffizienten sind für  $n, k \in \mathbb{N}_0$  definiert durch  $\binom{n}{k} := \#$  k-elementigen Teilmengen einer n-elem. Menge

Definiere  $(P, G, I)$  durch

P eine n-elementige Menge

$G = \{$  k-elem. Teilmengen von P  $\}$

für  $p \in P$  und  $g \in G$  ist  $p \in g$  wenn  $p \in g$  gilt.

Dann ist  $|G| = \binom{n-1}{k-1}$ , weil das die Anzahl der k-elem. Teilmengen von P ist, die p enthalten.

Weiter ist nach Definition  $|g| = k \forall g \in G$ .

Mit Satz 8.3 und  $|G| = \binom{n}{k}$  ist dann

$n \cdot \binom{n-1}{k-1} = \binom{n}{k} \cdot k$  und somit

$$\binom{n}{k} = \frac{n}{k} \cdot \left( \frac{n-1}{k-1} \right) = \dots = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

Bsp. 8.5

Graphen codieren Incidenzstrukturen mit

Graphen codieren Inzidenzstrukturen mit  
 $(g) = 2 \wedge g \in G$ .

Das geschieht wie folgt:

$$P = \{ \text{Ecken im Graphen} \}$$

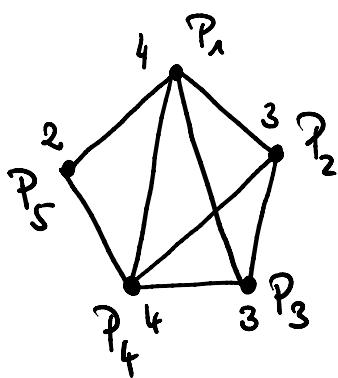
$$G = \{ \text{Kanten im Graphen} \} \quad * \text{verbindende Linie zw. zwei Punkten in } P$$

$$I = \{ \text{Paare von Ecken } p \text{ auf Kante } g \}$$

$$(p) = \# \text{ ausgerende Kanten} \quad (\text{Zahl an Ecke im Bsp Bild unten})$$

$$(g) = 2 \wedge g \in G$$

diesen Wert nennt man Ordnung der Ecke



Betr. in einem endlichen Graphen ist die Anzahl der Ecken mit ungerader Ordnung immer gerade.

Beweis: Laut Satz 8.3 ist

$$\sum_{p \in P} (p) = \sum_{g \in G} (g) = 2 \cdot |G|$$

Also kann es nicht ungerade viele  $p \in P$  mit  $(p)$  ungerade geben.  $\square$

### Def 8.6

Eine Inzidenzstruktur  $(P, G, I)$  ist eine Inzidenzgeometrie, wenn gilt:

## Incidenzgeometrie, wenn gilt:

- a) auf jeder Geraden liegen mindestens 2 Punkte
- b) durch je zwei Punkte geht genau eine Gerade
- c) es gibt 3 Punkte, die nicht alle auf einer Geraden liegen.

### Bsp. 8.7

- 1) Die euklidische Ebene liefert eine Incidenzgeometrie mittels:

$$P = \{ \text{Punkte in } \mathbb{R}^2 \}$$

$$G = \{ \text{Geraden in } \mathbb{R}^2 \}$$

$$I = \{ (p, g) \in P \times G \mid p \in g \}.$$

- 2) Untervektorräume im  $V = \mathbb{R}^3$  liefern eine Incidenzgeometrie:

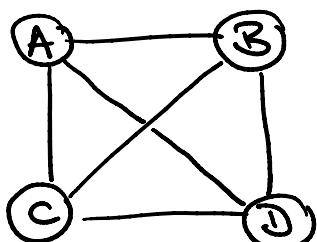
$$P = \{ 1\text{-dim UVR in } V \}$$

$$G = \{ 2\text{-dim UVR in } V \}$$

$$I = \{ (p, g) \mid p \in g \}.$$

Bem. Das geht auch allgemeiner für  $V = \mathbb{K}^n$  mit  $\mathbb{K}$  ein Körper und höherdimensionalen UVR in  $V$  für Elemente in  $P$  bzw  $G$ .

- 3) folgender Graph codiert eine Incidenzgeometrie:



dabei ist

$$P = \{ A, B, C, D \} \text{ und}$$

$$G = \{ \{A, B\}, \{A, C\}, \{A, D\}, \{B, C\}, \{B, D\}, \{C, D\} \}$$

$$G = \{ \{A,B\}, \{A,C\}, \{A,D\}, \{B,C\}, \{B,D\}, \{C,D\} \}$$

$\Gamma$  definiert über „ $\in$ “

d.h. z.B.  $A \in \{A,B\}$

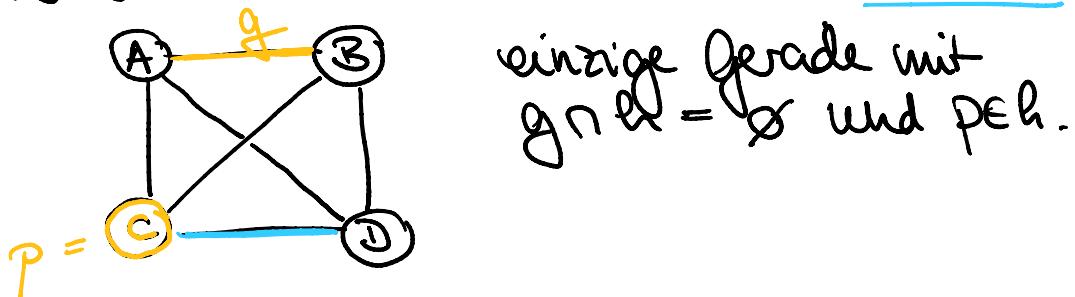
$g \in G$  entsprechen  
Kanten im Graph

Dieses Bsp. erfüllt zusätzlich die  
Bedingung:

- a)  $\Gamma$  zu jeder Geraden  $g \in G$  und  $p \in P$  mit  $p$  nicht inzident zu  $g$  existiert genau eine Gerade  $h$  mit  $p \in h$  und  $g \cap h = \emptyset$ .

betrachte zur Illustration folgendes Bild:

geg.  $G = \{A, B\}$  und  $P = C$  so ist  $h = \{C, D\}$



8.8 Bem: Die im Bsp. 8.7 a) konstruierte Inzidenzgeometrie aus eukl. Ebene hat auch Eigenschaft d).

Inzidenzgeometrien, die alle Eigenschaften a) - d) haben nennt man affine Ebenen. Sie haben eine rechteckige Struktur.

(Wir betrachten noch ein (wichtiges!) Bsp.:

8.9 Die Fano-Ebene:

## 8.9 Die Fano-Ebene:

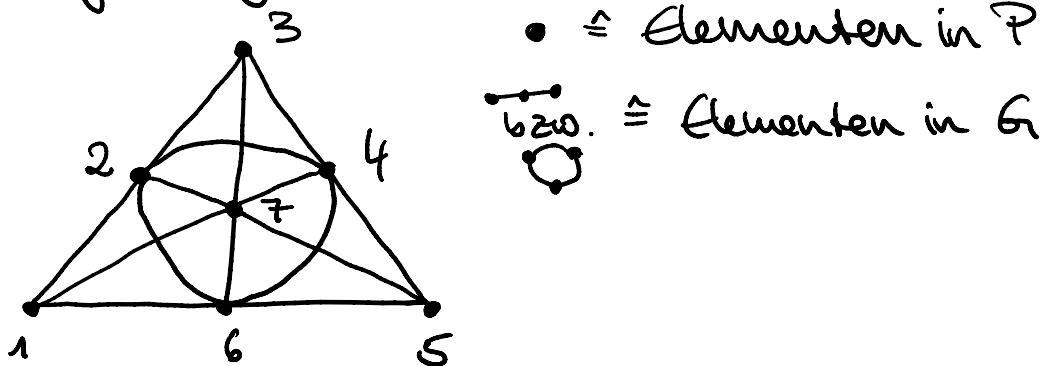
Es sei folgende Inzidenzstruktur  $(P, G, I)$  gegeben:

$$P = \{1, 2, 3, \dots, 7\}$$

$$G = \{\{1, 2, 3\}, \{1, 4, 7\}, \{1, 5, 6\}, \{2, 4, 6\}, \{2, 5, 7\}, \{3, 6, 7\}, \{3, 4, 5\}\}$$

I sei geg. durch „€“

folgender Graph codiert diese Inzidenzstruktur:



Bew. Die Fano-Ebene erfüllt a) - c)  
 und ist also eine Inzidenzgeometrie.  
 d) ist nicht erfüllt.

Bew a) - c) überprüft man leicht

zu a):  $P = 3$  und  $g = \{2, 4, 6\}$  erfüllt a) nicht,  
 weil alle Geraden, die  $P$  enthalten  
 auch  $g$  schneiden. □

Die Fano-Ebene lässt sich analog  
 zum Bsp. 8.7. 2) konstruieren, wenn  
 man  $\mathbb{R}$  durch den Körper  $\mathbb{F}_2$  mit  
 genau 2 Elementen ersetzt.

Als Kreisje ist  $\mathbb{F}_2 = \{0, 1\}$   
 $\uparrow$  neutr. multipl. Elt.  
 neutrales additives Elt.

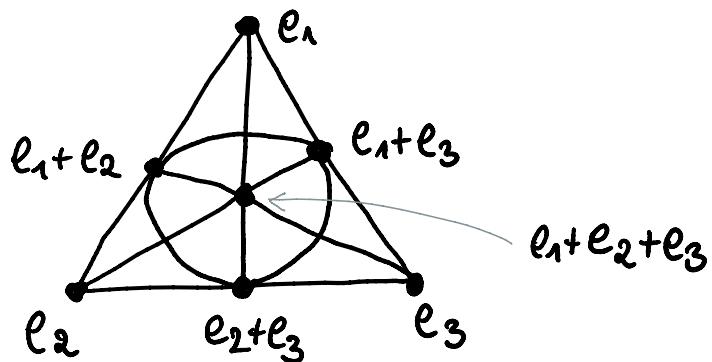
$$\ldots 11 + 3 \quad \ldots 11 \quad \ldots \quad \ldots \quad 1 \quad 0 \quad \ldots$$

neutrales additives Elt.

In  $V = \mathbb{F}_2^3$  gibt es genau 7 Geraden  
(genau 7 Vektoren, die paarw. l.u. sind)  
und 7 Ebenen (deren Basis aus je zwei  
Vektoren besteht).

Die Geraden sind die 1-dim UVR in  $P$   
und die Ebenen die 2-dim UVR in  $G$ .

Man erhält mit  $e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $e_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $e_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$



$$P \stackrel{1}{=} \{e_1, e_2, e_3, e_1+e_2, e_2+e_3, e_1+e_3, e_1+e_2+e_3\}$$

$$G \stackrel{1}{=} \{ \langle a, b \rangle \mid a \neq b \text{ und } a, b \in P \}$$

$\uparrow$   
 $\mathbb{F}_2$ -lineares Aufspann

→ mehr zu  $\mathbb{F}_2$  und der Fano-Ebene  
in den Übungen.

### 8.10 Satz

Sei  $(PG, I)$  eine affine Ebene (d.h. eine  
Inzidenzgeometrie für die zusätzlich d) gilt).

Seien  $P$  und  $G$  endlich.

Wenn ein  $g \in G$  existiert mit  $|g| = n$ ,  
dann ist  $|P_n| = n \quad \forall P_n \in G$

wenn ein  $y \in G$  carakt. von  $y$ , ...  
dann ist  $(h) = n \quad \forall h \in G$ .

Weiter gilt dann:

- $(p) = n+1 \quad \forall p \in P$
- $|P| = n^2$
- $|G| = n(n+1)$

ohne Beweis

Man nennt  $n$  die Ordnung der affinen Ebene.

Es existieren aber nicht für alle  $n \in \mathbb{N}$  affine Ebenen der Ordnung  $n$ .

ZB konnte 1991 mit Einsatz von Computern erst gezeigt werden, dass es keine affine Ebene der Ordnung  $n=6$  und keine für  $n=10$  gibt.

Esp. 8.7.3) ist affine Ebene der Ordnung  $2=n$ .